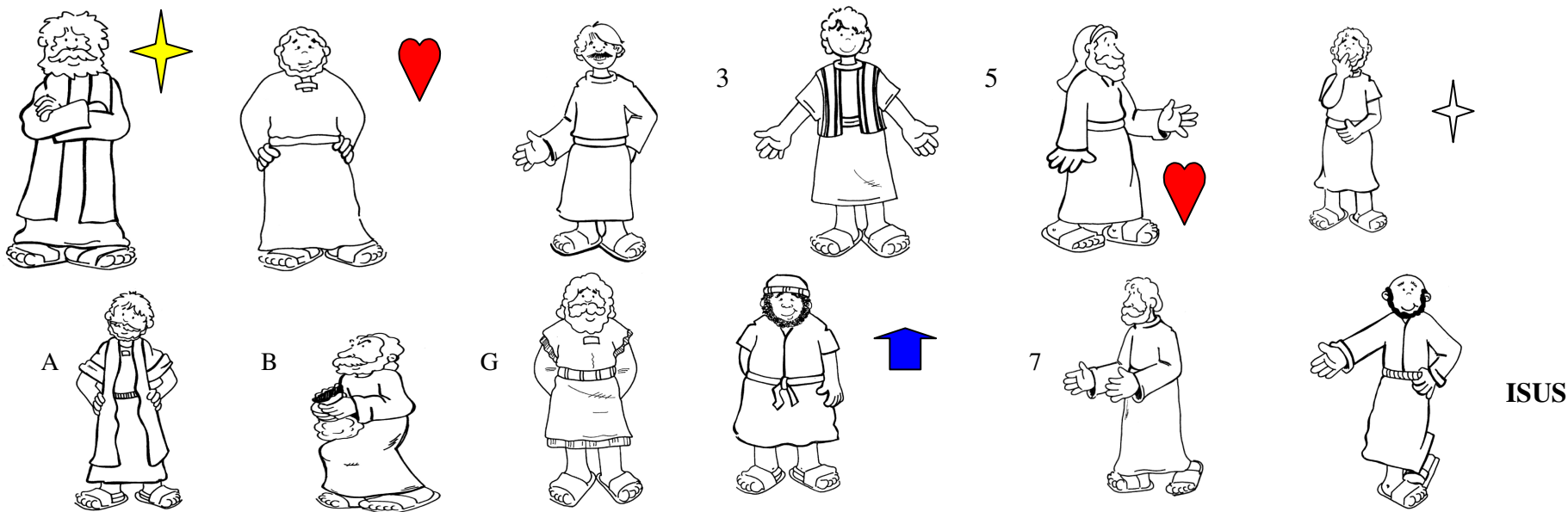


ISUSOVI PRIJATELJI

Pravila igre:

Igra se zove: *Pamtilica – mozgalica!* Ovu igru mogu igrati od 2 do 6 učenika /ca. Imamo tri kupa kartica. U svakom kupu ima 12 kartica. Dva kupa kartica se podijele učenicima, a treći kup kartica se posloži tako da se slike ne vide, i to na sredinu stola. (upotrijebiti oba kupa kartica za učenike – jedan kup sa znakovima, crtežima, slovima ili brojkama, a drugi bez tih oznaka i dobro ih promiješati.) Kartice su izrađene na tvrdem papiru i na njima se nalaze sličice apostola, koje se razlikuju po jednom detalju. Detalji mogu biti na gornjem ili donjem rubu i to u obliku nekog znaka, crteža, slova ili brojke. Ako učenik otvori ili u svoj ruci ima karticu sa riječju *Isus* ostavljaju ju otvorenu ispred sebe i može ju samo jednom upotrijebiti, kada želi i to tako da može otvoriti drugu karticu sa stola. Igru započinje onaj učenik /ca koji /a je prvi /a po abecedi unutar skupine – tima ili u paru i to isto onaj ili ona koji /a je prvi po abecednom redu. Podiže karticu sa stola i gleda u kartice koje drži u ruci, ako se slažu u crtežu i možda po znaku, slovu ili brojci, onda pokupi karticu sa stola i stavlja zaklopljenu sa strane i nastavlja dalje. Čim ne može pronaći par, vraća karticu poklopljenu sa slikom prema dolje na stol i igru nastavlja slijedeći učenik /ca. Poslije igre, kartice se mogu obojiti i na kraju sve se može lijepo plastificirati i time zadržati dulju trajnost ove igrice i iskoristiti za ostale nastavne teme i nastavne metode. Pobjednik je onaj učenik ili skupina – tim koji skupi najveći broj kartica parova. 1, 2 i 3 i igra može započeti!

Kartice sa znakovima, slovima ili brojkama:



Slike preuzete sa http://www.religiocando.it/fileXLS/nuovo_testamento/pietro/pietro_apostolo_index.html

Kartice za sredinu stola:



ISUS