

BOG U POVIJESTI IZABRANOG NARODA: IZRAELSKI KRALJEVI

Naziv igre: *Namjerne pogreške*

Cilj igre: razvijati suradnju i razredno zajedništvo, stvarati prijateljske odnose, poštovati pravila igre, prepoznavati biblijske likove i događaje, povezivati sve u nastavnu cjelinu Bog u povijesti izabranog naroda: izraelski kraljevi

Vrijeme trajanja: 45 minuta

Uvjeti rada:

Pribor: udžbenik za katolički vjeronauk 5. razreda, papiri, pribor za pisanje, ploča, kreda



Pravila igre:

Učenici sjede u skupinama – timovima i to po 4 učenika i dobivaju ime: Šaul, David, Golijat, Jonatan i Salomon. U svakoj skupini - timu svaki učenik / ca ima po zaduženje – pisar /ica, mjeritelj /ica vremena, urednik /ca, povjesničar /ka. Pisar /ica zapisuje namjerne pogreške koje izgovore svi učenici / ce unutar skupine – tima. Svaki učenik /ca može izgovoriti po 2 namjerne pogreške. Mjeritelj /ica vremena paze na vrijeme od 10 minuta koliko kao skupina – tim imaju na raspolaganju. Urednik /ca može odobriti ili ne odobriti ili zahtijevati novu ili nove rečenice od učenika /ca unutar tima – skupine. Povjesničar /ka zapisuje ime i prezime učenika /ce unutar skupine – tima koji zna izgovoriti rečenice u ispravnom obliku, te piše + za točnu, - netočnu, a 0 za neizgovorenu točnu rečenicu. Svi učenici i učenice prođu sve skupine – timove. Zadatak je da uz pomoć udžbenika napišu i dogovore se unutar skupine – tima zajednički 8 namjernih pogrešaka iz nastavne cjeline pod naslovom *Bog u povijesti izabranog naroda: izraelski kraljevi*. Kada istekne 10 minuta odlaze pod novo ime skupine – tima i počinju ispočetka i tako sve dok ne prođu sve skupine – timove.

Na kraju vjeroučitelj /ica ispiše na ploču tablicu s imenima i prezimenima učenika ili imena skupina - timova u kojoj bilježi rezultate: +, - i 0.

Pisar / ica čita namjerne pogreške svojih učenika. Javljaju se učenici /ce koji nisu iz te skupine – tima i onaj tko dignu prvi ruku može ispraviti pogrešku i dobiti bod za sebe ili skupinu - tim.